

# NORMAS PLAZA 3x3 CAIXABANK – MELILLA (JUNIO 2024)

<b>TIEMPOS MUERTOS COMPUTABLES</b>	1 TIEMPO MUERTO POR EQUIPO Y PARTIDO.
<b>POSESIÓN INICIAL</b>	Lanzamiento de moneda.
<b>ANOTACIÓN</b>	1 punto y 2 puntos si anota detrás del arco.
<b>DURACIÓN DEL JUEGO Y LÍMITE DE ANOTACIÓN</b>	1 x 9 minutos, tiempo de juego. 8 minutos corrido y último minuto reloj parado. Límite de anotación: 15 puntos.
<b>TIEMPO SUPLEMENTARIO</b>	Primer equipo en anotar canasta gana el partido (sacará el equipo que defendió la primera posesión del partido).
<b>RELOJ DE TIRO</b>	12 segundos.
<b>TIROS LIBRES LUEGO DE UNA FALTA DE TIRO</b>	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
<b>LÍMITE DE FALTAS POR EQUIPO</b>	6 faltas de equipo.
<b>PENALIDAD POR FALTAS DE EQUIPO 7</b>	2 tiros libres.

## **POSESIÓN LUEGO DE CANASTA CONVERTIDO**

Posesión para la defensa. Justo debajo de la canasta. Balón deber ser dribbleado o pasado a un jugador detrás del arco. Equipo defensivo no podrá realizar una jugada sobre el balón dentro del área del semicírculo debajo del canasto.

<b>...LUEGO DE UN BALÓN MUERTO</b>	Intercambio de balón detrás del arco (parte superior).
<b>...LUEGO DE UN REBOTE DEFENSIVO</b>	El balón de driblea/pasar detrás del arco.
<b>...LUEGO DE UNA SITUACIÓN DE BALÓN ENTRE DOS</b>	Posesión para la defensa.

## **SUSTITUCIONES**

En situaciones de balón muerto, previo al "check ball". El sustituto entrará al partido luego de que su compañero de equipo salga de la cancha y establezca contacto físico con él detrás de la línea opuesta al canasto. Las sustituciones no requerirán acción alguna del árbitro u oficiales de mesa.